

Neon teksteffect



Nodig: stenen muur

Stap 1

Open een nieuw psd document : 1200 x 600 pixels ; 72 dpi.

Afbeelding met stenen muur openen; plak op je nieuwe psd document.

Pas grootte aan voor dit canvas; gebruik Vrije Transformatie (Ctrl +T).

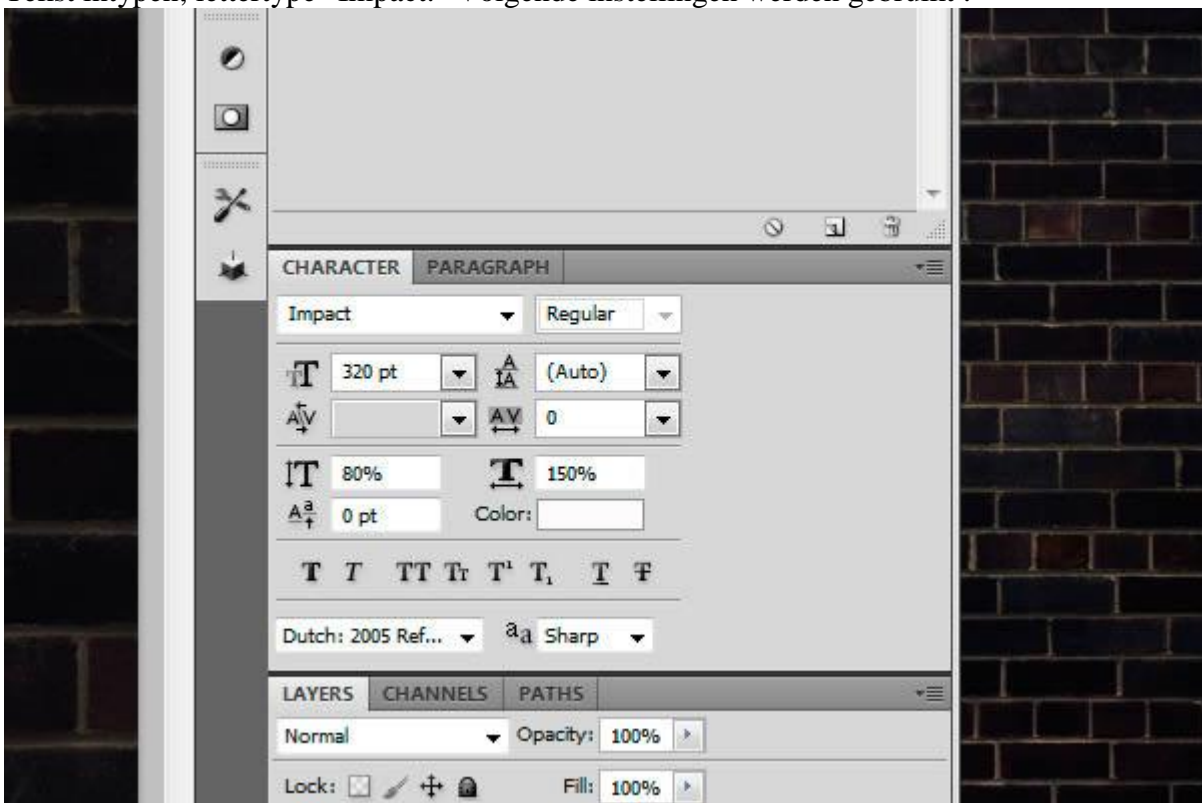
Muur donkerder maken met Afbeelding → Aanpassingen → Niveaus (Ctrl + L).





Stap 2

Tekst intypen; lettertype "Impact." Volgende instellingen werden gebruikt :

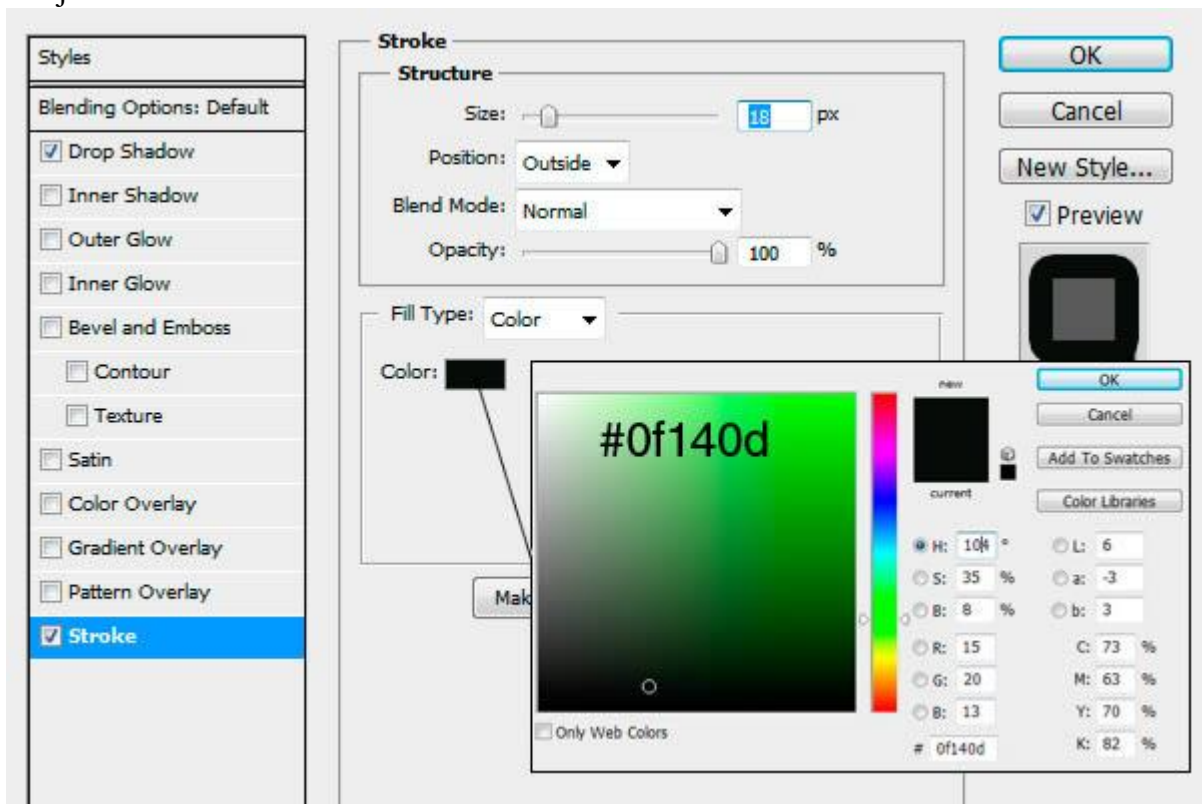




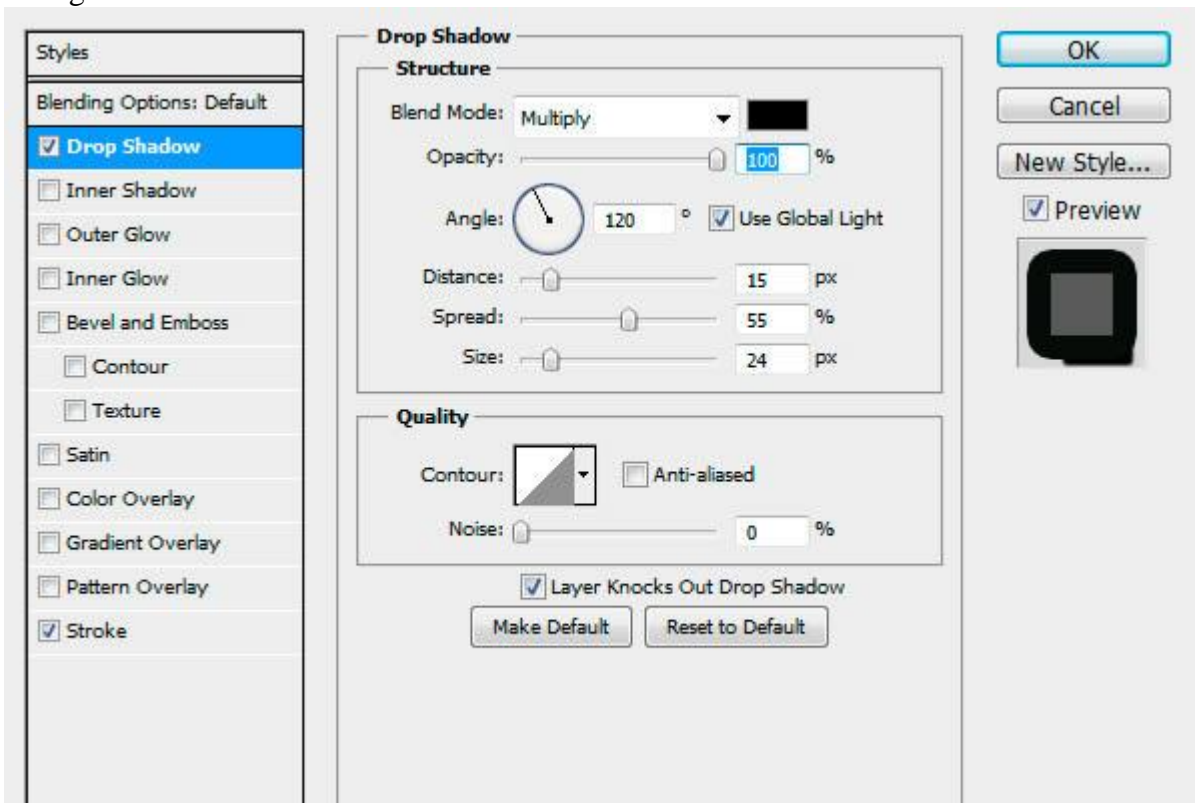
Stap 3

Enkele laagstijlen toepassen op de tekstlaag.

* Lijn



* Slagschaduw



Stap 4

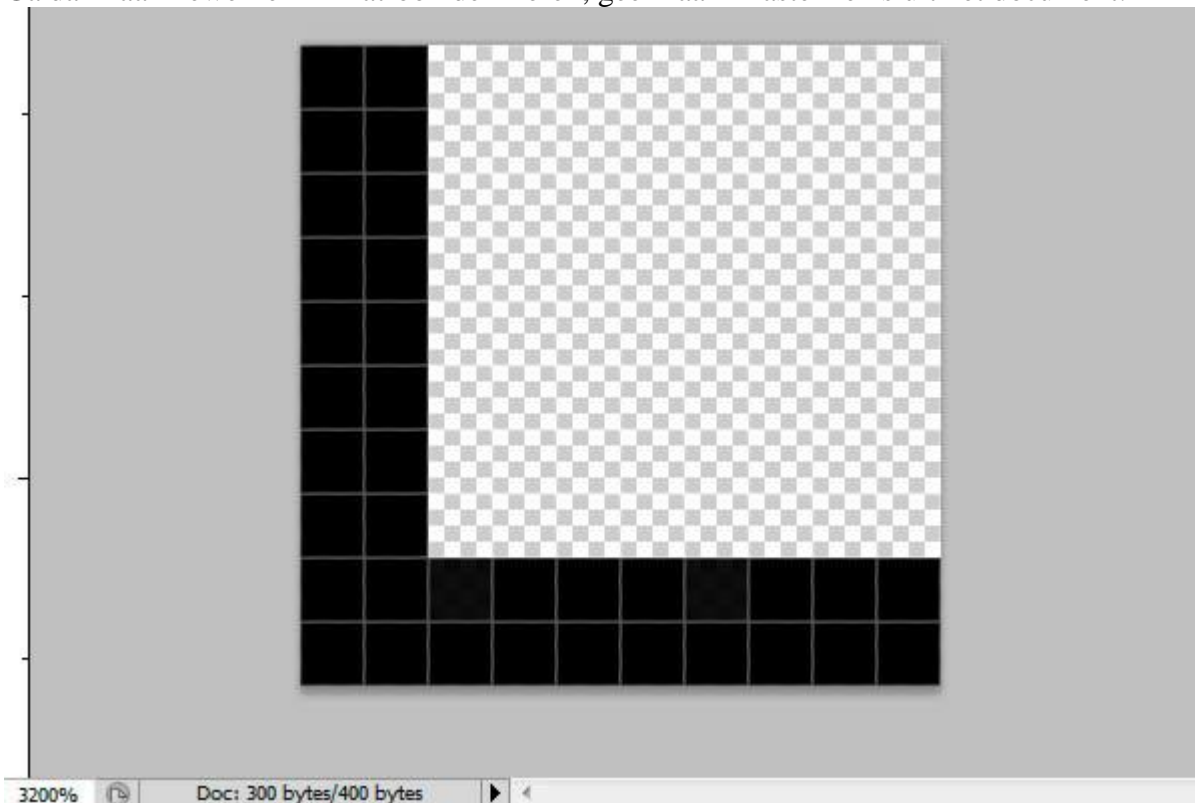
We maken een raster structuur klaar.

Nieuw document : 10 x 10 pixels ; 72 dpi.

Goed Inzoomen naar zo'n 3200% (Ctrl +).

Hard zwart Penseel van 1 px ; 2 lijnen zwart schilderen; zie voorbeeld hieronder.

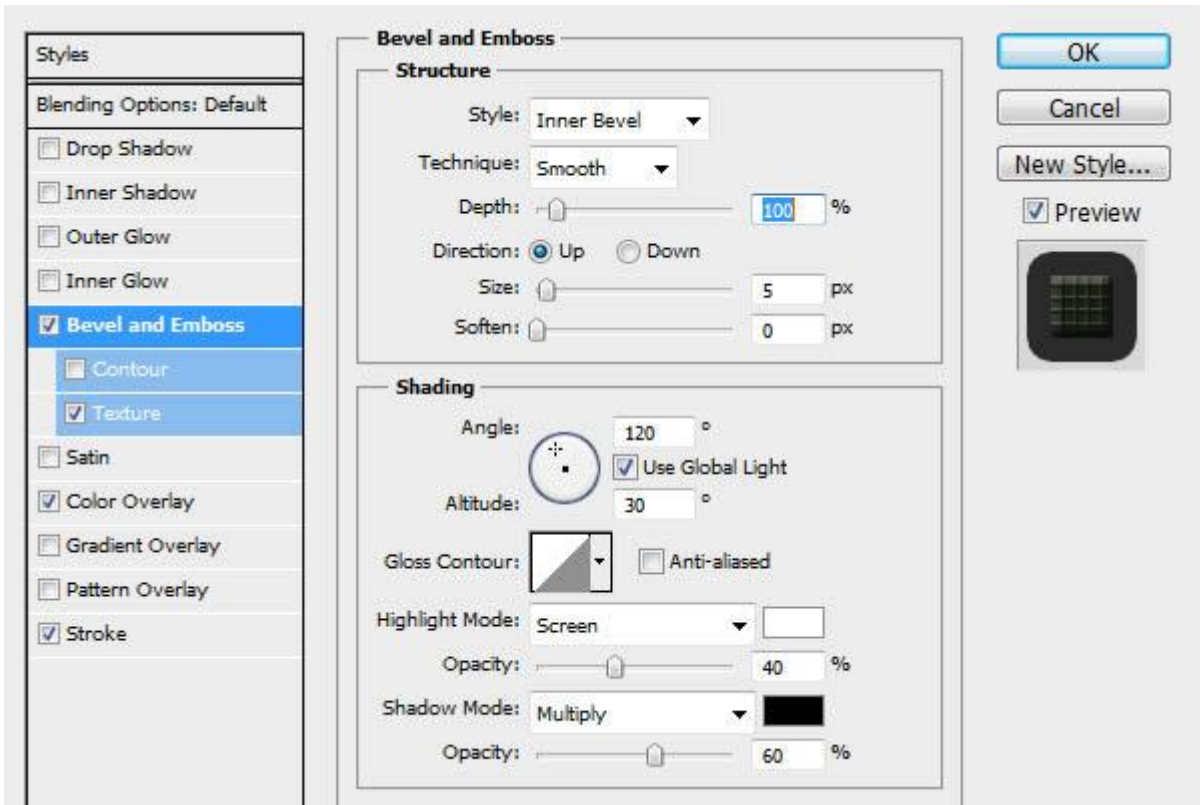
Ga dan naar Bewerken → Patroon definiëren; geef naam "raster" en sluit het document.



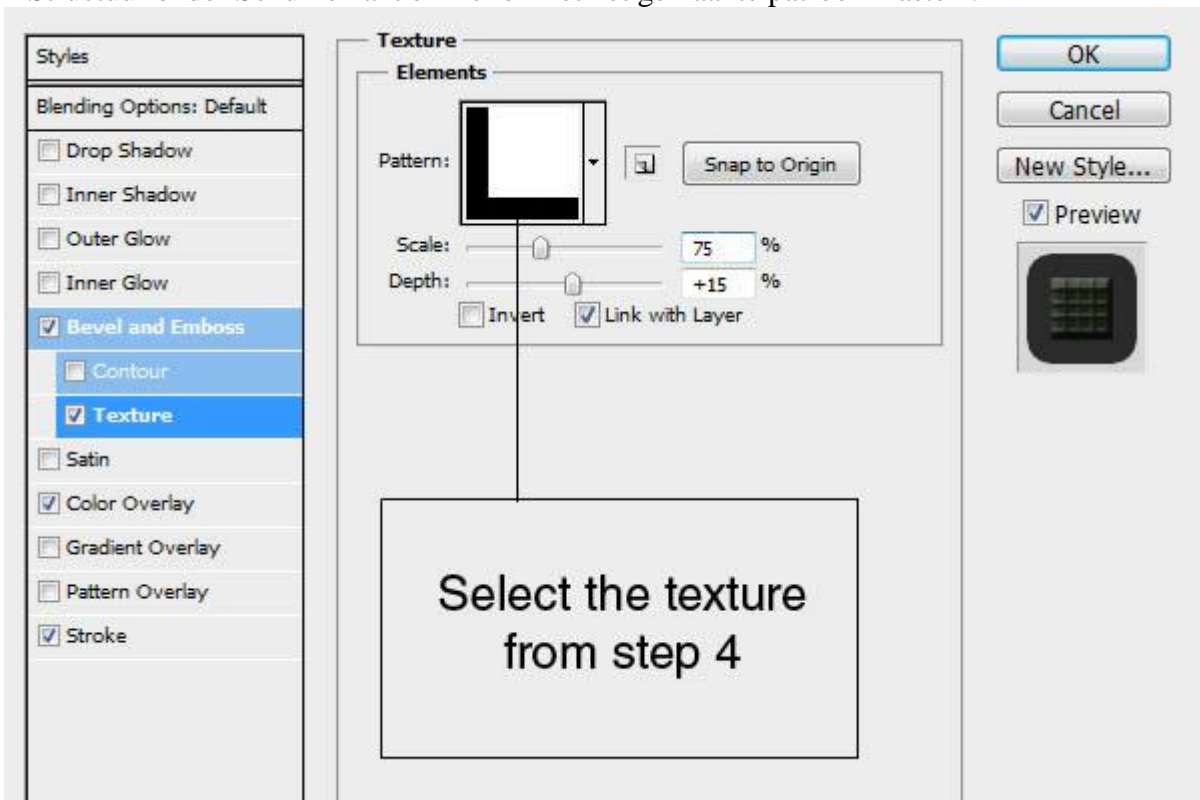
Stap 5

Tekstlaag dupliceren ; verwijder de laagstijlen op die kopie laag; geef nu deze kopie laag volgende laagstijlen:

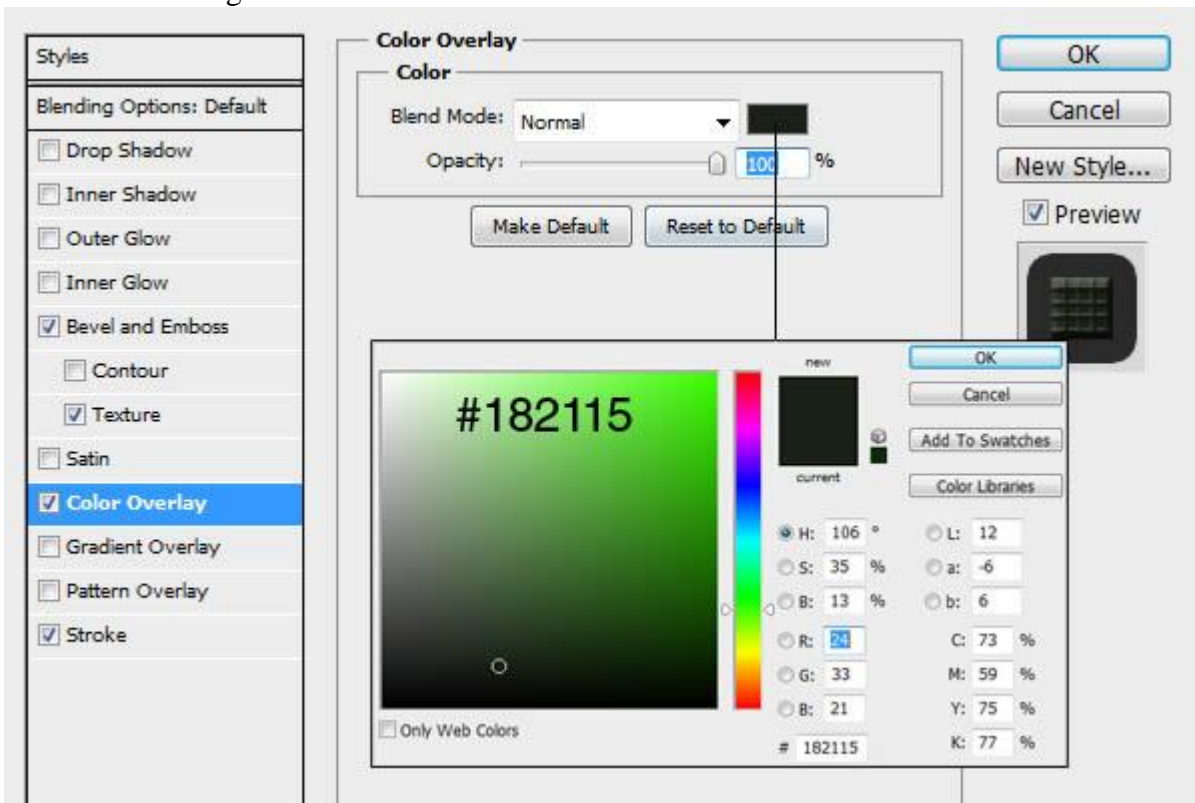
* Schuine kant en Reliëf.



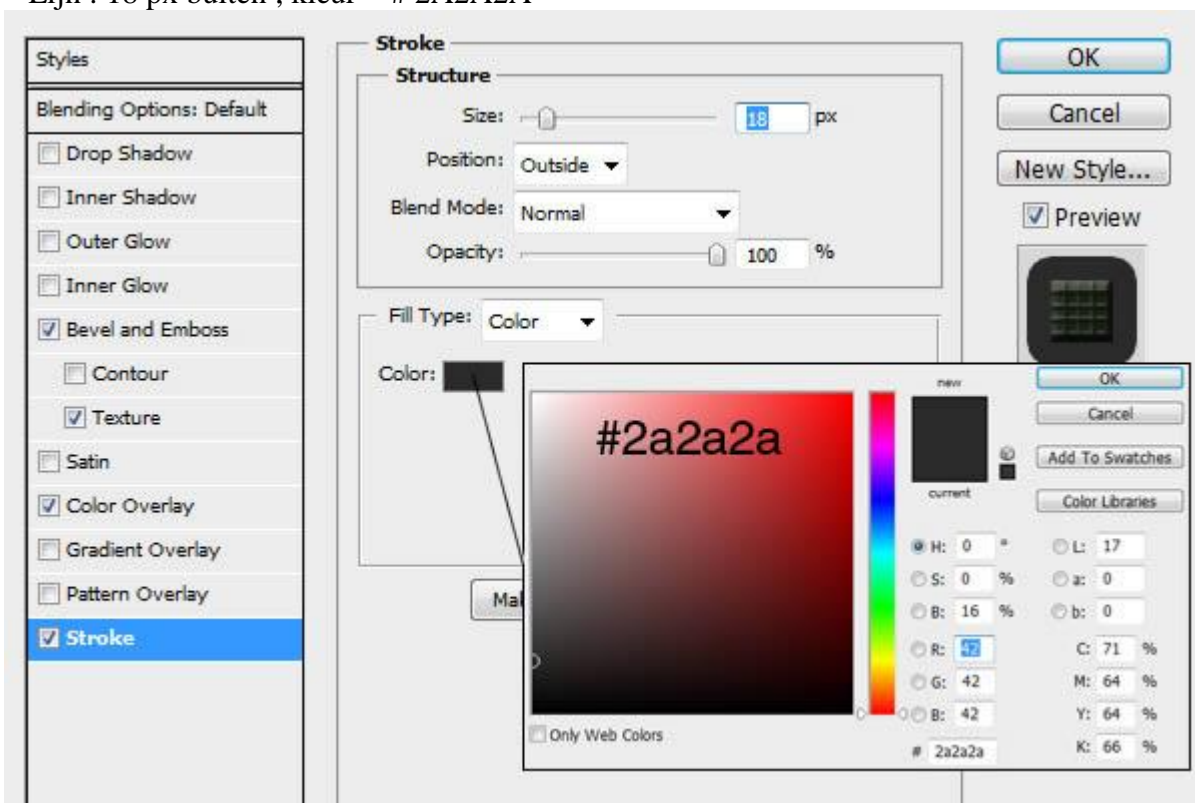
* Structuur onder Schuine kant en Reliëf met het gemaakte patroon "raster".



* Kleur bedekking met kleur = # 182115



* Lijn : 18 px buiten ; kleur = # 2A2A2A



Stap 6

Voor een klein 3D effect op de tekst : de tweede tekstlaag 5px naar boven opschuiven:
verplaatsgereedschap aanklikken en cursorpijlje naar boven 5 keren aanklikken.

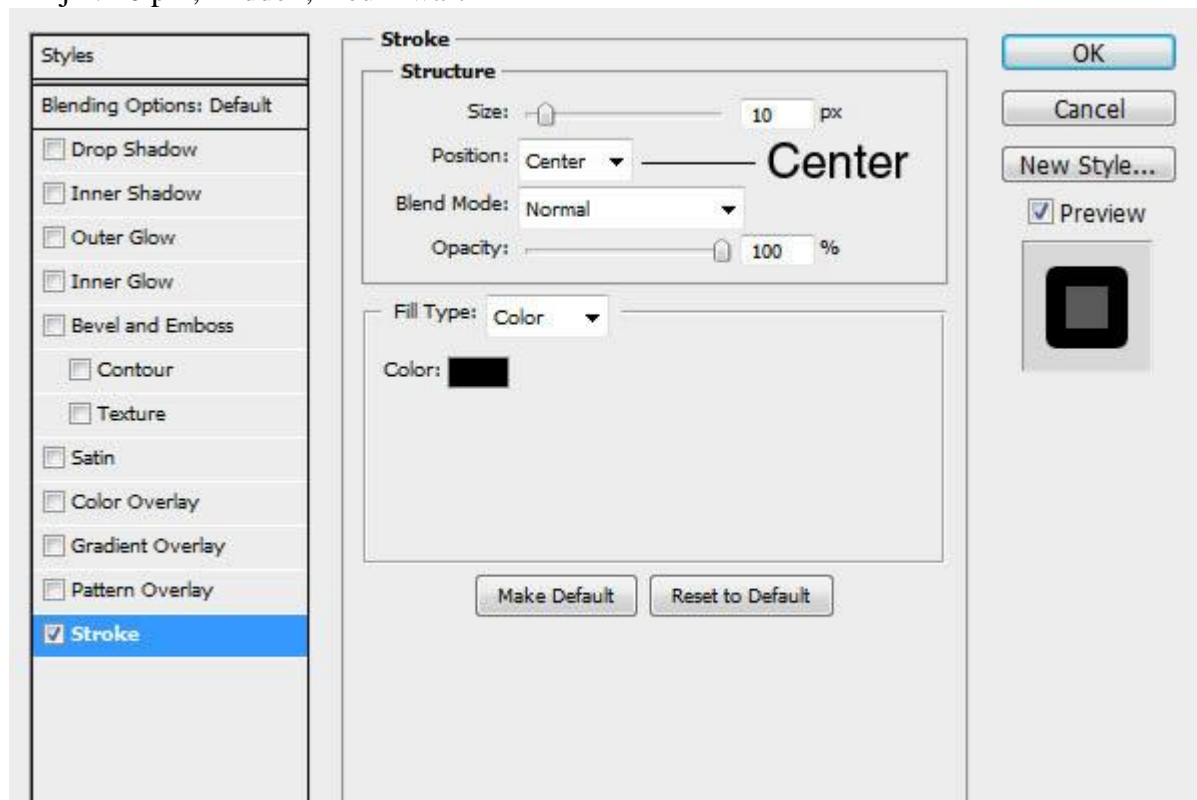


Stap 7

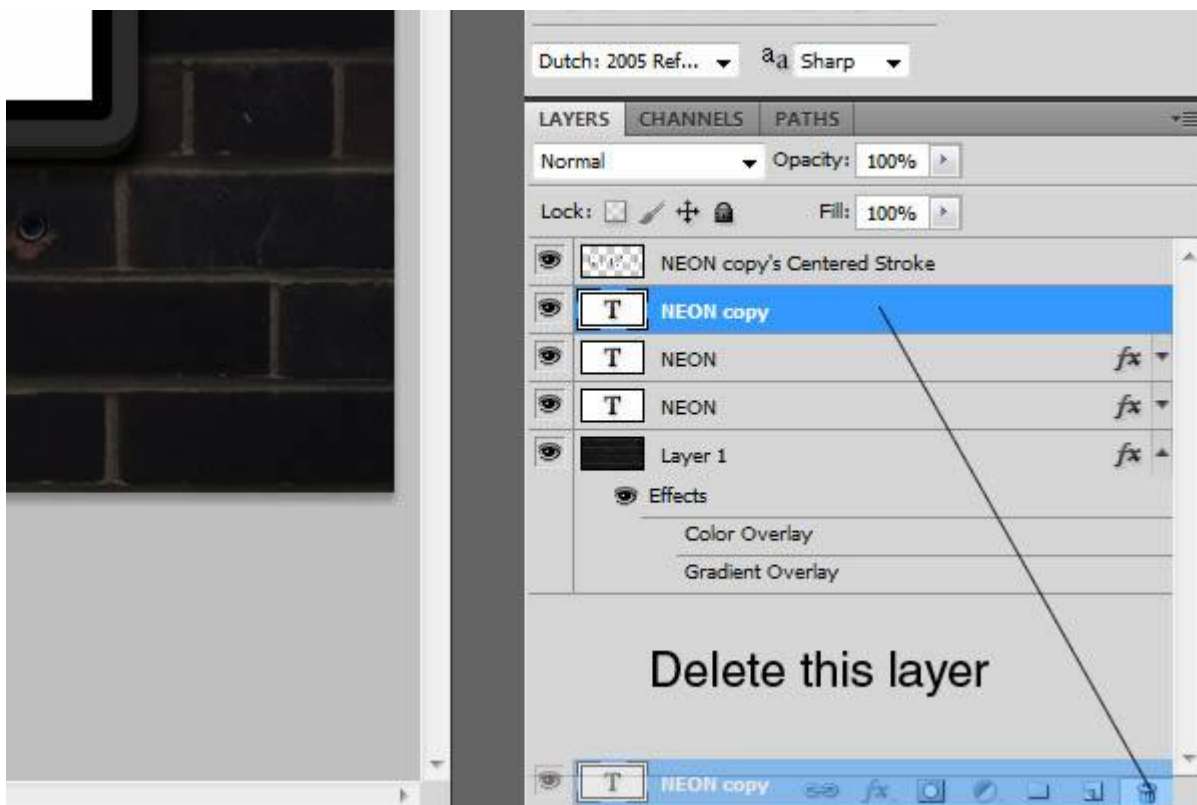
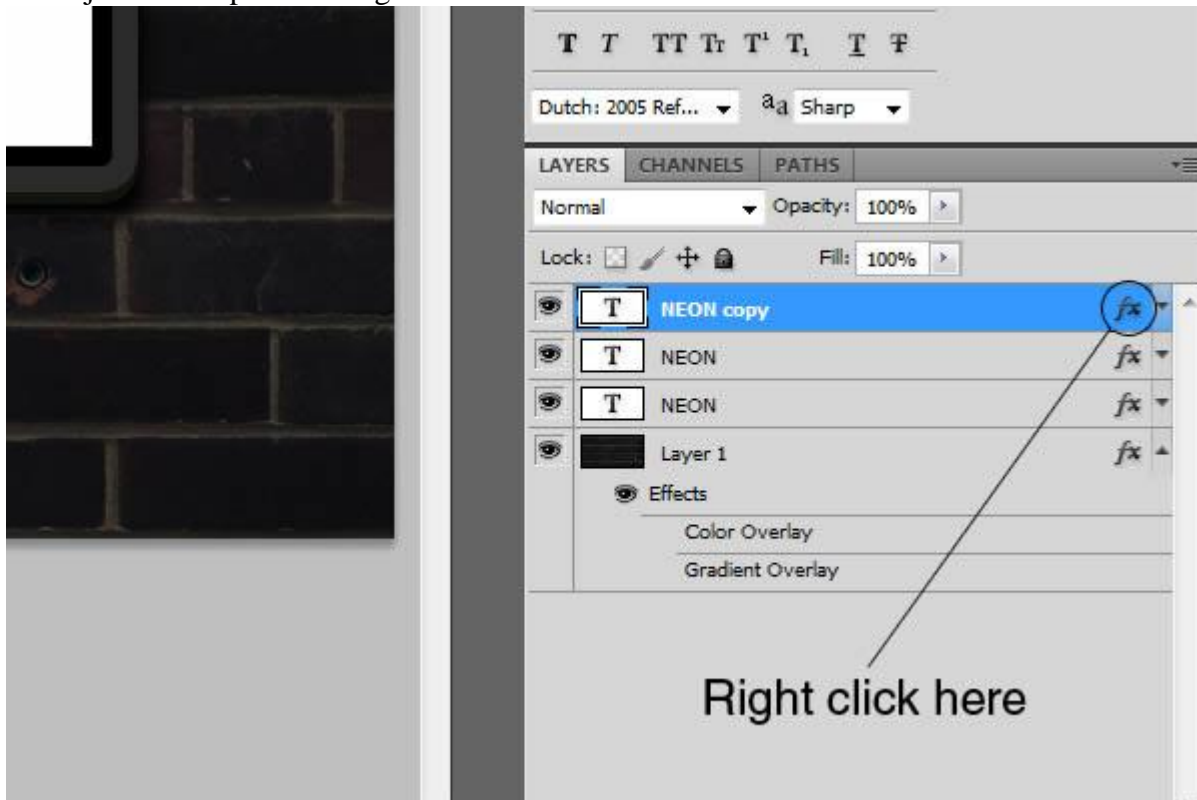
Neon maken.

Dupliceer nog eens de originele tekstlaag; laagstijlen verwijderen ; Zet laag bovenaan in het lagenpalet ; geef onderstaande laagstijlen:

* Lijn : 10 px ; midden; kleur zwart



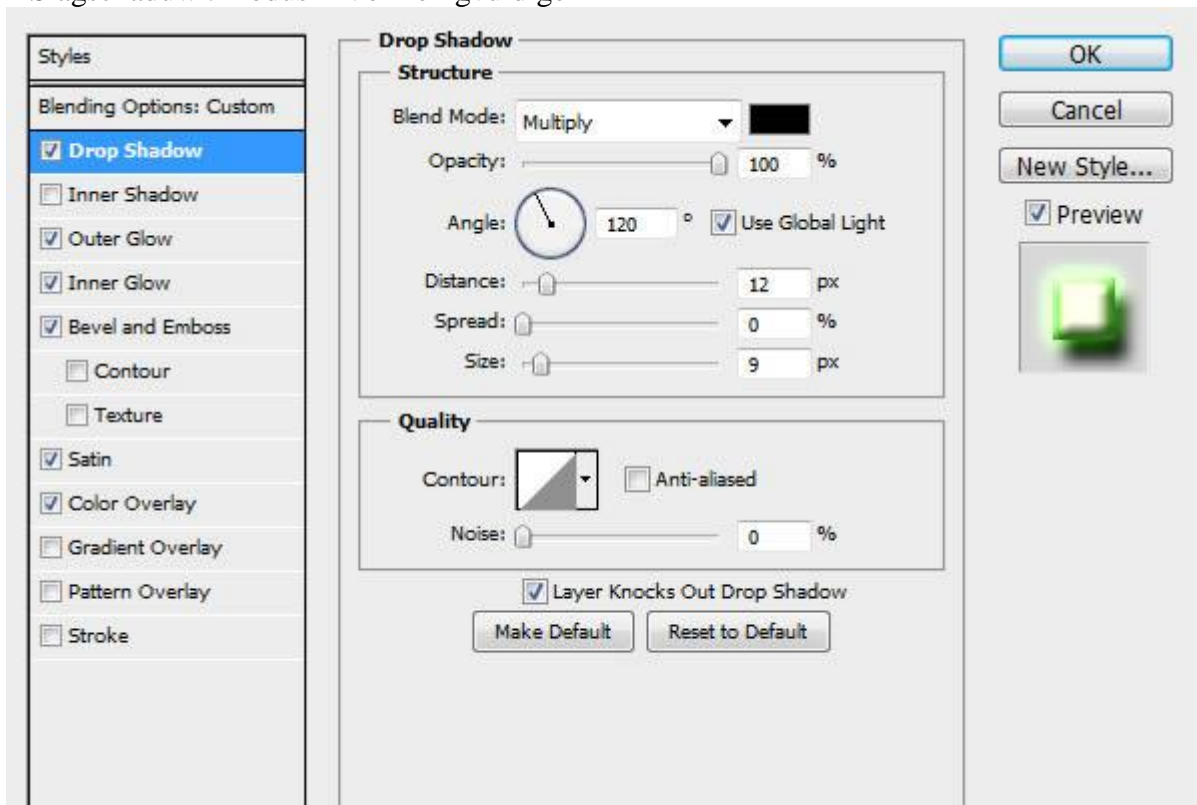
Rechtsklikken op deze laagstijl → Kiezen voor laag maken.
Verwijder dan kopie tekstlaag of zet die onzichtbaar.



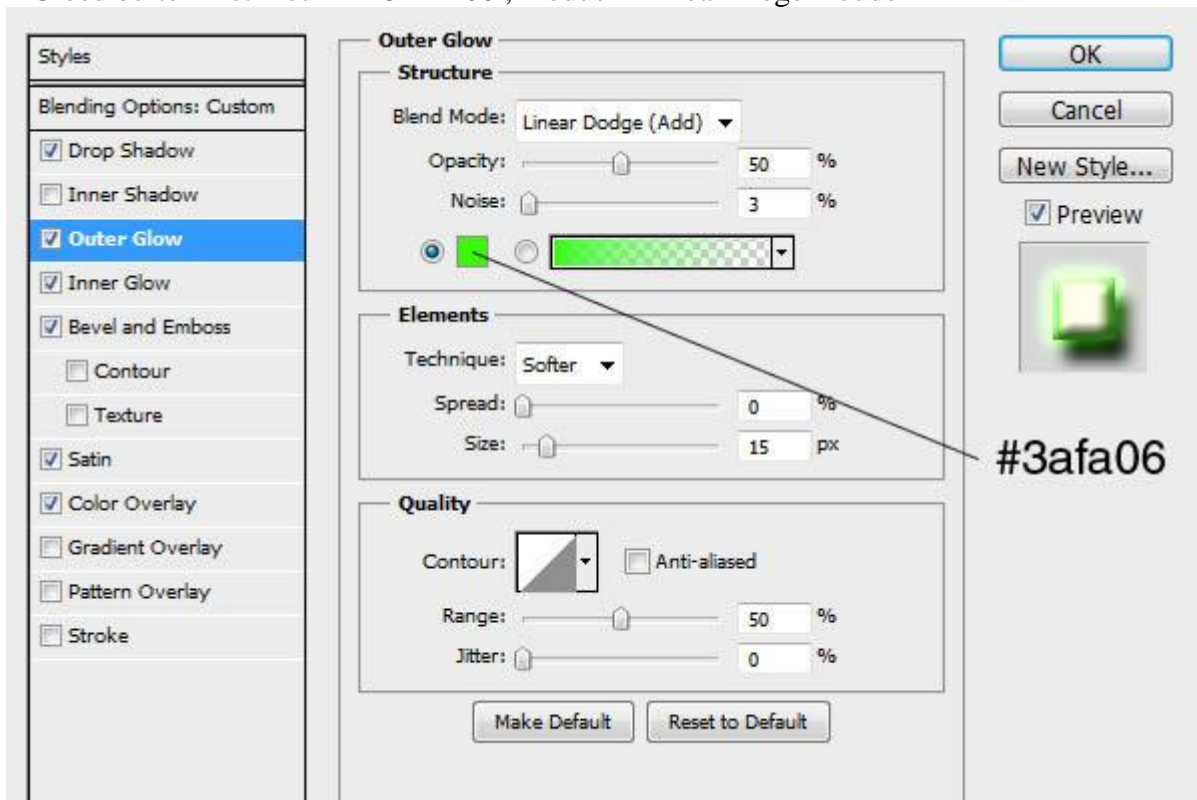
Stap 8

Op de laag met gekopieerde laagstijl geef je volgende laagstijlen:

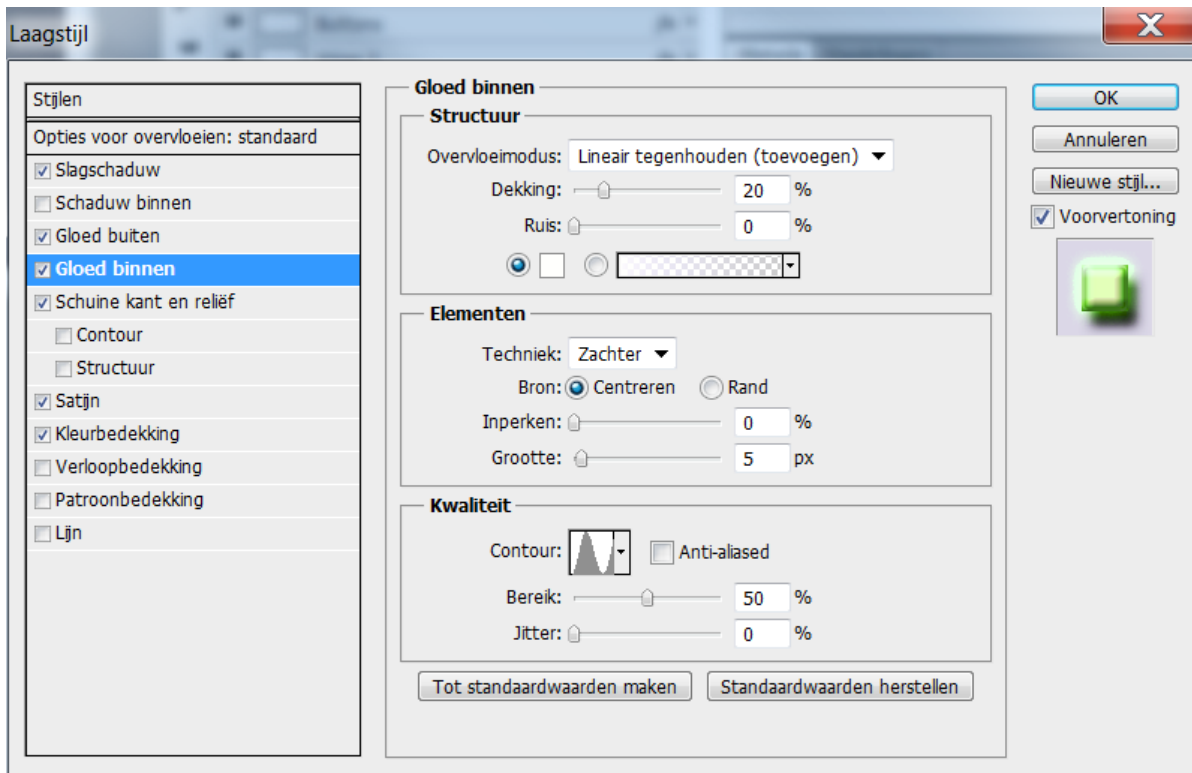
* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen



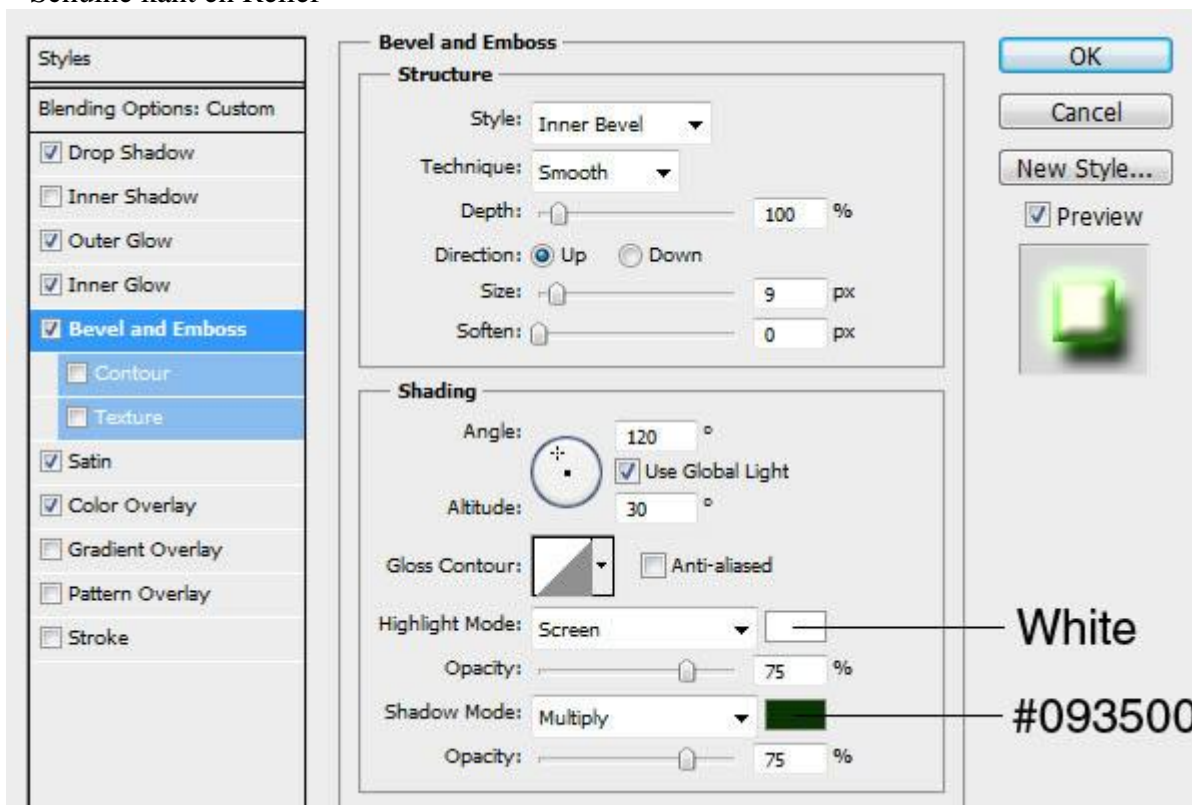
* Gloed buiten met kleur = # 3AFA06 ; modus = Lineair Tegenhouden



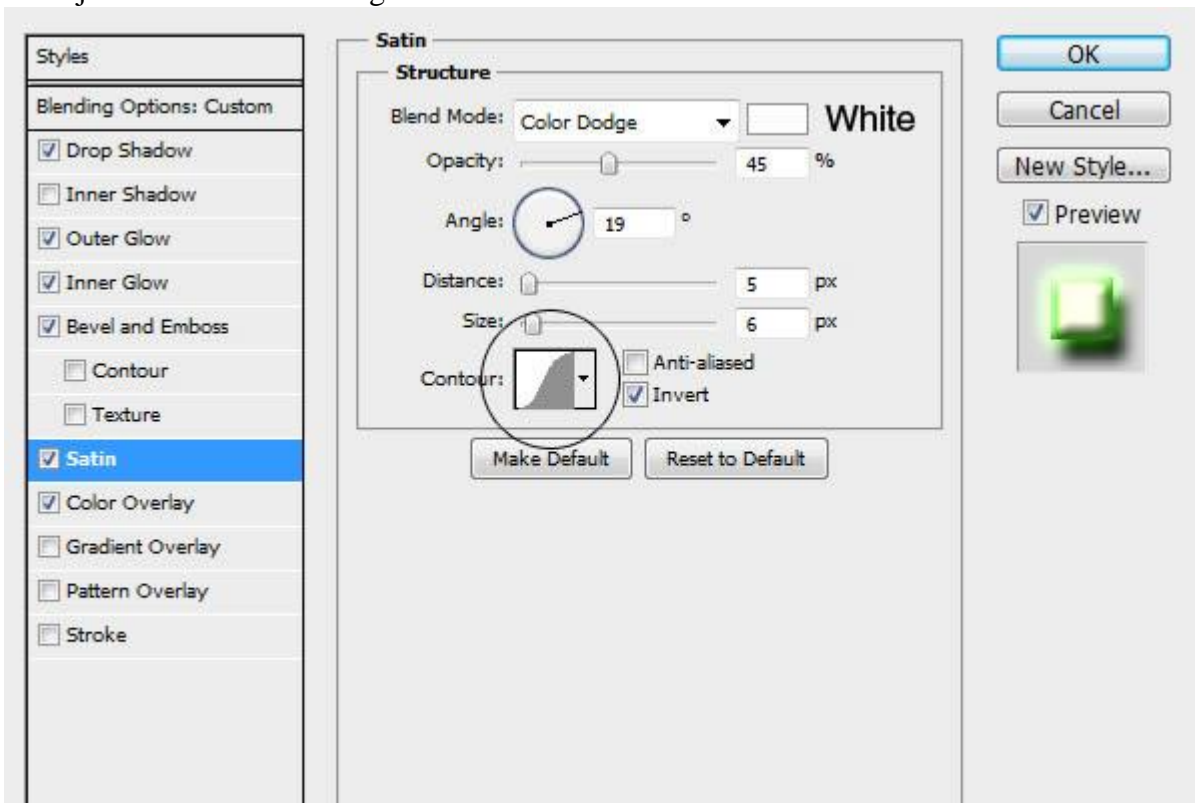
* Gloed binnen : witte kleur



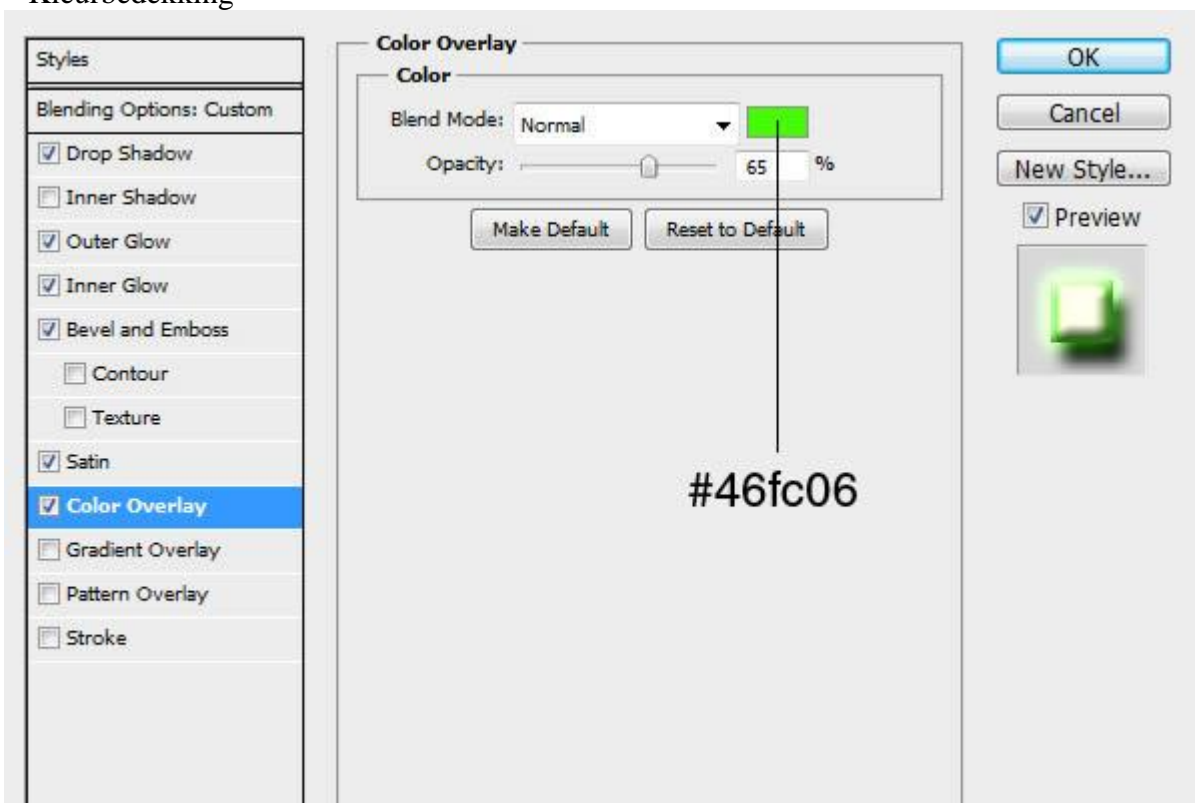
* Schuine kant en Reliëf



* Satijn : modus = Kleur Tegenhouden



* Kleurbedekking





Stap 9

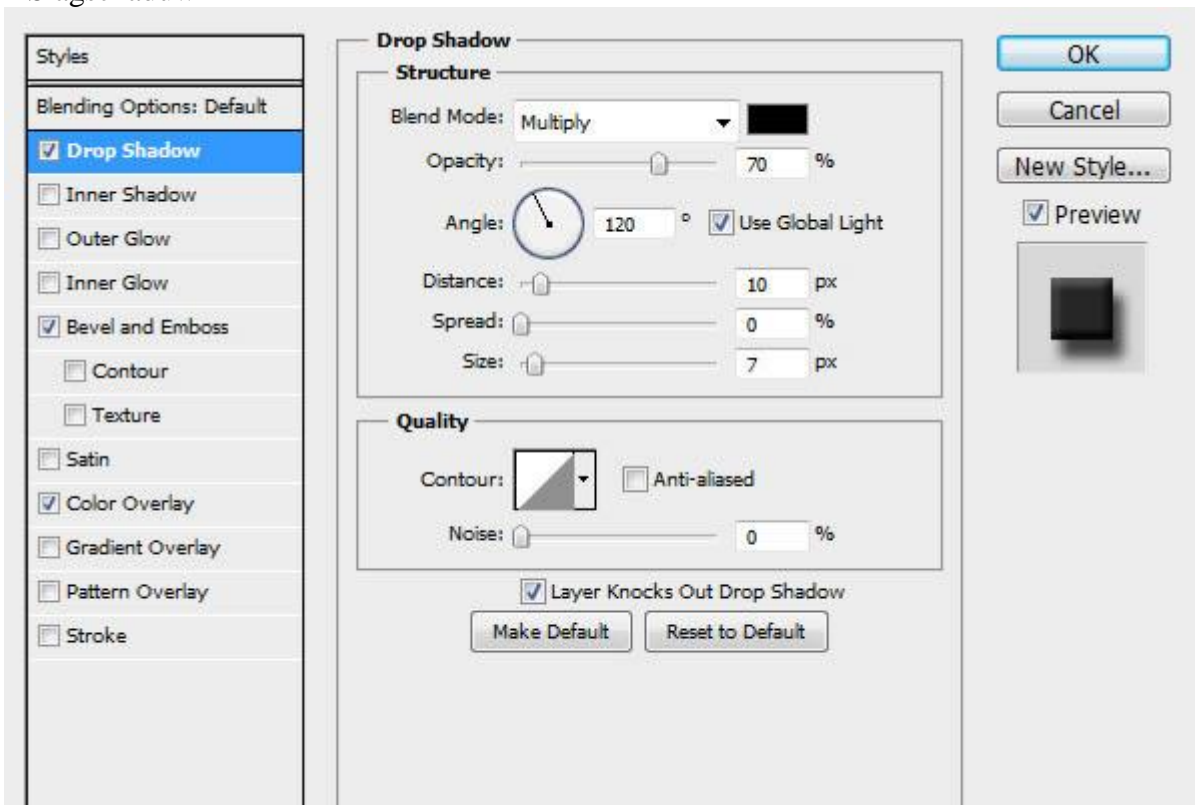
Met Gum (E) delen van die laag verwijderen; je kan ook delen toevoegen op de laag; teken curvende lijnen met een hard penseel.



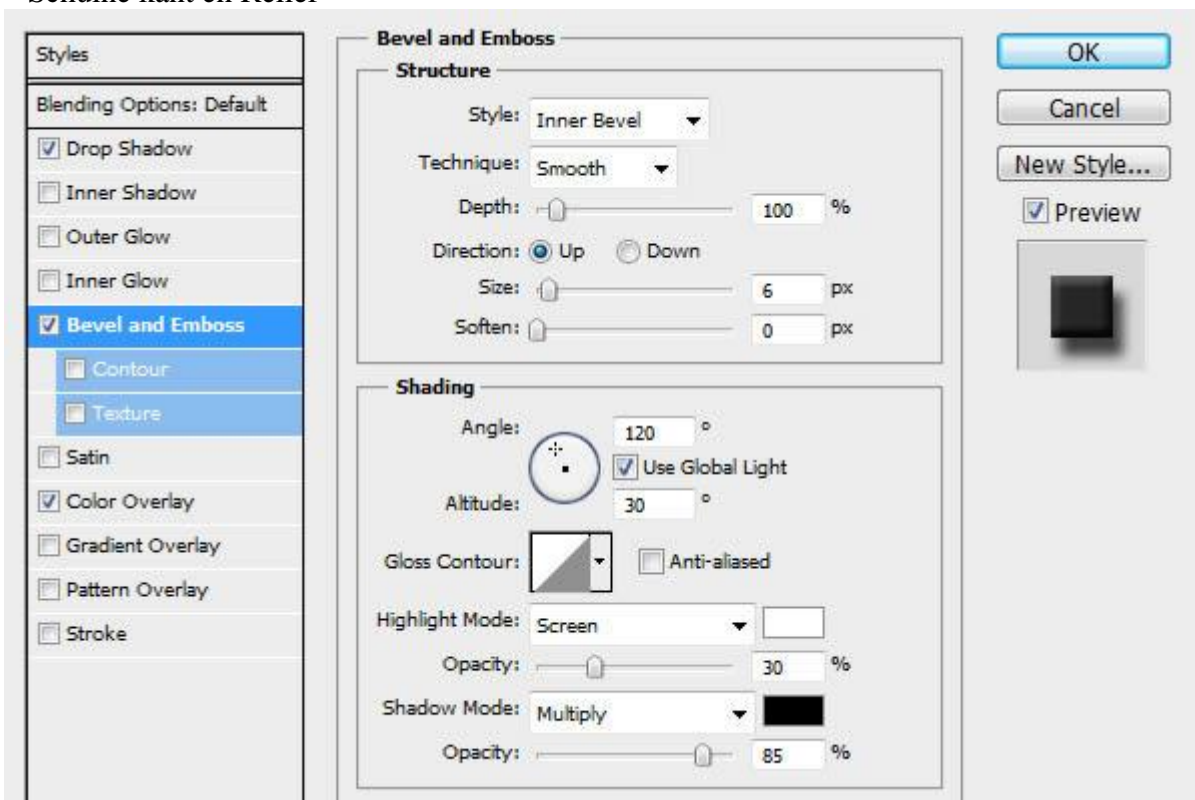
Stap 10

Teken wat draden bij op een nieuwe laag onder vorige laag : met hard penseel; grootte 7 en 4 px teken je de draden; op deze laag volgende laagstijen:

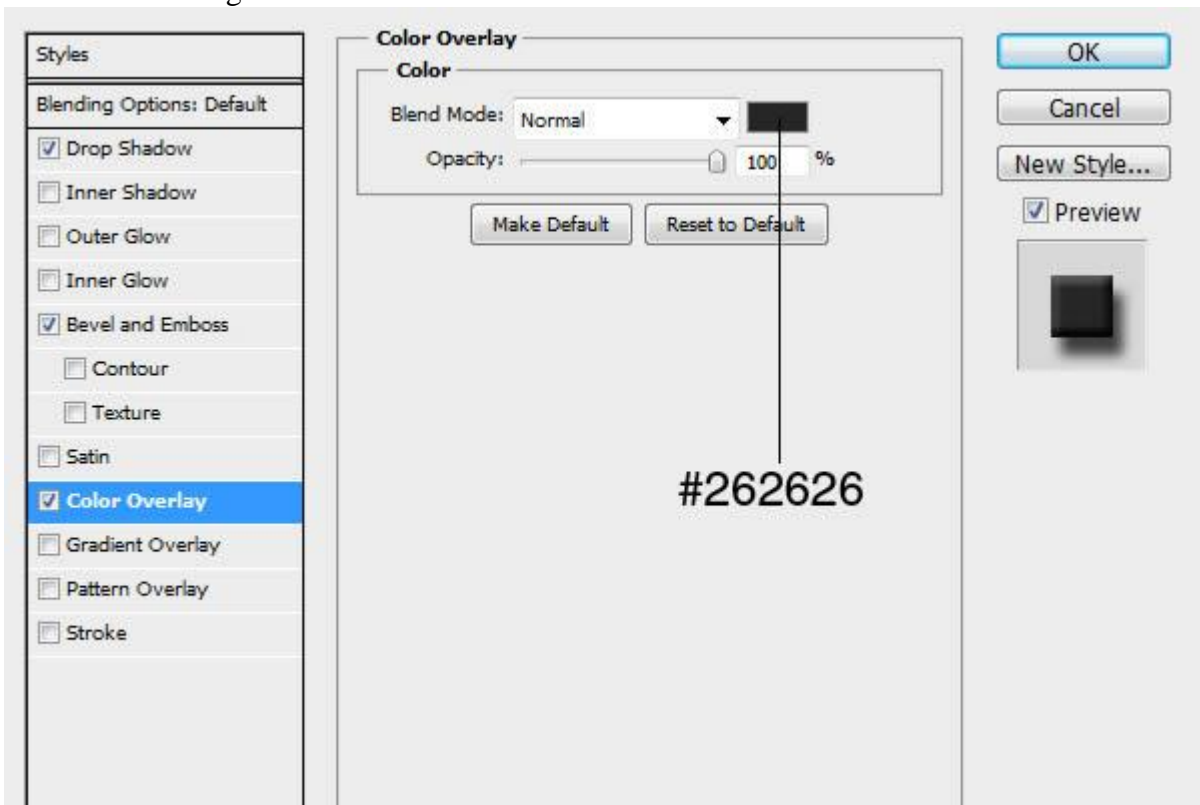
* Slagschaduw



* Schuine kant en Reliëf

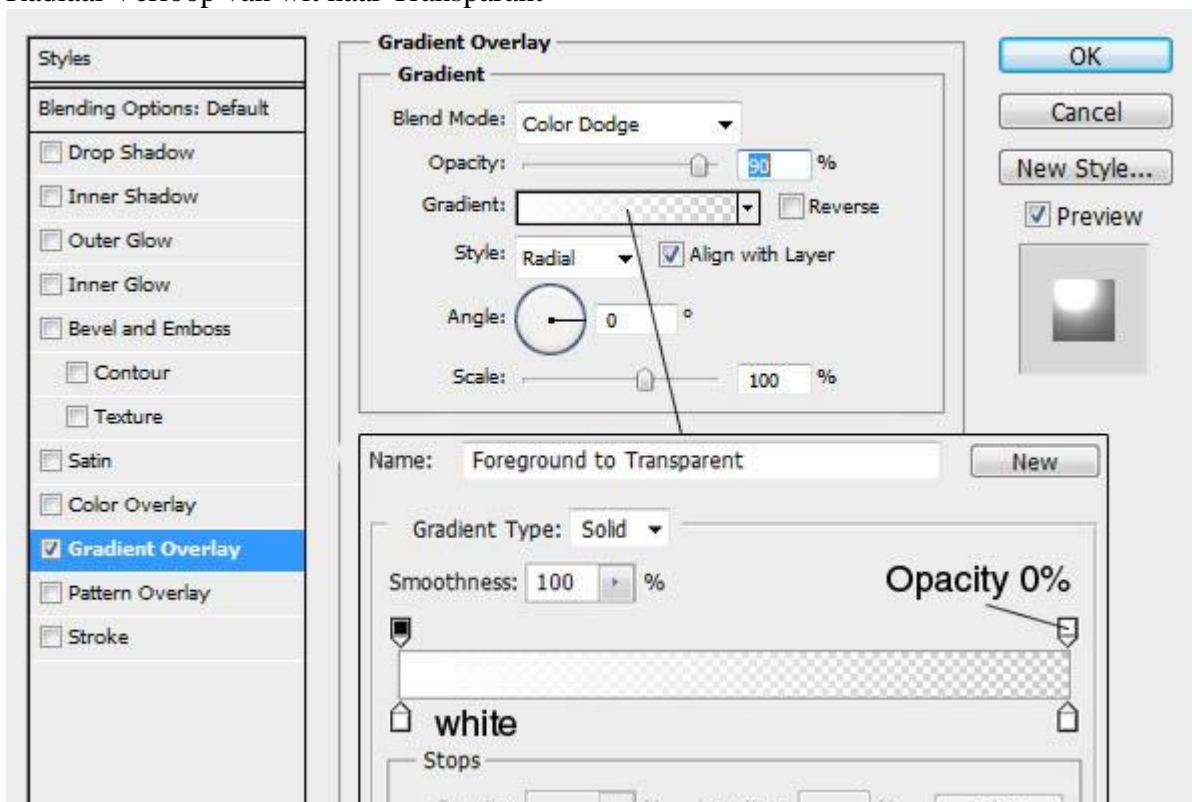


* Kleur bedekking



Stap 10

Op laag met muur nog volgende Verloopbedekking toevoegen; modus = Kleur tegenhouden;
Radiaal Verloop van wit naar Transparant



Hieronder nog eens het eindresultaat

